Trabajo práctico:Conozco bien el lenguaje C

Ejercicio 1: C según Kuhn

**Generalización simbólica**

Reglas claras: uso de punto y coma, llaves, tipos de datos definidos y funciones. Manejo de memoria manual con punteros.

**Creencias de los profesionales**

Se lo considera rápido, eficiente y cercano al hardware. Muchos creen que aprender C facilita aprender otros lenguajes.

**Valores**

Los creadores priorizaron simplicidad, eficiencia y control directo sobre la máquina. Fomenta programación estructurada.

**Ejemplares**

Sirve muy bien para sistemas operativos, compiladores, drivers y software embebido.

Ejercicio 2:

**Sintaxis y semántica:** Bien definidas en el estándar ANSI/ISO.

**Comprobación:** El compilador detecta errores, pero no siempre problemas de memoria.

**Confiabilidad:** Depende del programador; es fácil cometer errores con punteros.

**Ortogonalidad:** No del todo, hay inconsistencias (ej. arrays y punteros).

**Consistencia:** Generalmente uniforme, con algunas excepciones.

**Extensibilidad:** No es extensible de forma nativa, pero admite bibliotecas y versiones del estándar.

**Portabilidad:** Muy portable si se respetan los estándares.